**考试题型：选择题、程序填空题、编程题**

**考试范围：C语言基础知识、数据类型、数组、函数、指针、结构体等等，重点讲、重点练过的东西重点考，讲的少、没怎么练过的东西少考或不考。**

**复习题说明：本复习题仅供复习使用，不能保证涵盖所有知识点，复习以PPT、上课讲过的内容为主，本复习题仅供参考！！！！！**

一、选择题

1C语言中主函数的个数为（ A）个。

A）1 B）2

C）无穷个 D）任意个

2以下关于C语言描述错误的是（ D）。

A）一个C程序总是从main函数开始执行

B）每个语句和数据声明的最后必须有一个分号

C）C语言的注释符是以“/\*”开始并以“\*/”结束的

D）一个C程序可以包含多个main函数

3C 语言源程序文件后缀为（ C ）。

A）.EXE B）.OBJ C） .C D）.ASM

4.C语言是由（ C ）组成的。

A）子程序 B）主程序与子程序 C）函数 D）过程

5.下列不是C语言基本数据类型的是 （ D）。

A)字符型 B) 整型

C) 浮点型 D) 结构体

6.有关自增、自减运算，以下只有（ D ）是正确的。

A) ---f B) ++78 C) a—b++ D) d++

7.已知A=7.5,B=2,C=3.6,表达式(A>B && C>A) || (A<B && !C>B)的值是（ A ）。

A）0 B）10 C）1 D）5

8.若有x=1,y=2,z=3,则表达式(x<y?x:y)= =z的值是（ D ）。

A）1 B）2 C）3 D）0

9. 判断char型变量ch是否为大写字母的正确表达式是（ C ）。

A) ‘A’<=ch<=‘Z’ B) (ch>=‘A’)&(ch<=‘Z’)

C) (ch>=‘A’)&&(ch<=‘Z’) D) (‘A’<= ch)AND(‘Z’>= ch)

10. 一个C程序的执行是从（ A ）。

A） 本程序的main函数开始，到main函数结柬

B）本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

C）本程序的main函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束

D）本程序文件的第一个函数开始，到本程序main函数结束

11.在以下标识符中，合法的是（ C ）

A）if B） 0xy C）\_xy D）case

12、下列各选项中，（ A ）是有效的标识符。

A）ab B）3day C）day－3 D）#abc

13、以下叙述正确的是（ C ）

A) 在C程序中，每行只能写一条语句

B) 若a是实型变量，C程序中不允许a=10这种赋值。

C) 在C程序中，%是只能用于整数运算的运算符

D) 在C程序中，无论是整数还是实数，没有什么区别

14、设整型变量a为5，使b不为2的表达式是（ C ）。

A） b = a/2 B） b = 6-(--a) C） b=a%2 D） b=a>3?2:1

15、以下程序的输出结果是( D )。

int x=10,y=10;

printf(“%d %d\n”,x--,--y);

A） 10 10 B） 9 9 C） 9 10 D） 10 9

16、选出下列标识符中不是合法的标识符的是（ D ）。

A） hot\_do B） cat1 C） \_pri D） 2ab

18、下面的变量说明中( C )是正确的。

A）char：a, b, c； B）char a; b; c; C）char a, b, c; D）char a, b, c。

19、转义字符“反斜杠线”的表示方法正确的是( B ) 。

A） \ B） \\ C ） ‘\’ D） “\”

21、若x=5,y=3 则y\*=x+5; y的值为( D )。

A） 10 B） 20 C） 15 D） 30

22、能正确表示a和b同时为正或同时为负的逻辑表达式是( D )

A）（a>=0||b>=0）&&(a<0 ||b<0) B）(a>=0 && b>=0)&&(a<0 && b<0)

C）(a+b>0) &&(a+b<=0) D） a\*b>0

23、下列程序段的输出结果是( C )。

char c1,c2;

c1=65;

c2=65+32+1;

printf(“%c,%c”,c1,c2);

A）a,B B）a,b C）A,b D）A,B

24、下列语句不具有赋值功能的是（ C ）

A）a\*=b B）x=1 C）a+b D）a++

25、下列程序段输出结果是( B )。

int j=2 , i=1;

j /= i\*j;

printf(“%d”,j);

A）0 B）1 C）2 D）3

26、不是C语言提供的合法关键字是( D )。

A）switch B）char C）case D）this

27、在C语言中，要求参加运算的数必须时整数的运算符是( C )。

A）/ B）\* C）% D) =

28、若已定义x和y为double类型，且x=1；则表达式y=x+3/2的值是( C )。

A）1 B）2 C）2.0 D）2.5

30、表达式“10！=9”的值是( D )。

A）true B）非零值 C）0 D）1

39、设有变量说明：float x = 4.0 , y = 4.0，下面使x为10.0的表达式是( D )

A）x -= y\*2.5 B）x /= y+9 C）x \*= y-6 D）x += y+2

40、以下能正确定义整型变量z、b、c并为其赋初值5的语句是( C )

A）int a=b=c=5; B）int a,c, c=5;

C）int a=5,b=5,c=5; D）a=b=c=5;

42、以下哪个数学函数的作用是求某数的平方根（ A ）。

A）sqrt() B）fabs() C）pow() D）exp()

43、两次运行下面的程序,如果从键盘上分别输入6和3,则输出结果是（ C ）。

int x;

scanf("%d",&x);

if(++x>5) printf("%d",x);

else printf("%d\n",x --);

A） 7和5 B） 6和3 C） 7和4 D）6和4

45、读出以下语句的输出结果是( D )。

int x=10,y=10;

printf("%d %d\n",x--,--y);

A） 10 10 B）9 9 C）9 10 D） 10 9

47、为表示关系x≥y≥z，应使用C语言表达式( A )。

A）（x>=y）&&(y>=z) B）(x>=y) AND (y>=z)

C）(x>=y>=z) D） (x>=z)&(y>=z)

48、C语言的输入与输出操作是由( C )完成的。

A）输入语句 B）输出语句

C）输入与输出函数 D）输入与输出语句

49、设有int x=11 ；则表达式（x+1/3）的值是( C )。

A）11.3 B）11.333333 C）11 D）12

50、若已定义x和y为double类型，则表达式x = 1,y = x+3/2的值是（ C ）

A）1 B）2 C）2.0 D）2.5

51. 能把函数处理结果的两个数据返回给主调函数，在下面的方法中不正确的是（ A ）。

A. return 这两个数

B. 形参用两个元素的数组

C. 形参用两个这种数据类型的指针

D. 用两个全局变量

52、下列标识符中合法的标识符是（ A ）

A) int2 B) if C) 2two D) a#b

53、选出下列标识符中不是合法的标识符的是（ B ）

A) hot\_do B) cat@113 C) INT D) \_2ab

54.、以下选项中属于C语言的数据类型是（ B ）

A) 字符串型 B) 双精度型 C) 逻辑型 D) 布尔型

55、设有如下定义: int x=10,y=3, z;

则语句printf("%d\n", z = x%y ); 的输出结果是（ D ）

A) 3 B) 0 C) 4 D) 1

56、设整型变量n的值为2，执行语句"n += n；"后，n的值是( B )

A) 0 B) 4 C) - 4 D) 2

57、设int x=1,y=1;表达式（!x++ || y--）的值是\_（ B ）。

A）0 B） 1 C） 2 D）-1

58、下边程序段

int a=2,b=3,c=4;

if(c=a+b） printf(“OK!”)

else printf(“NO!”);

输出结果是（ A ）。

A）OK！ B）NO C）程序错误 D）以上都不对

59、对下边for循环，循环体执行次数是（ C ）。

for ( i = 5; i > 1; i -- )

;

A） 6 B） 5 C） 4 D） 7

60、下边循环执行完后，a为（ C ）。

for ( a= 1;a< 5; a++ )

a = 2 \* a;

A） 5 B） 4 C） 7 D） 8

61、 以下程序运行完后a的值是: \_\_5\_\_

main()

{

int i, a=0 ;

for(i=0; i<10; i++)

a++, i++;

printf("%d", a);

}

62、以下程序运行完后的结果是：\_#\*#\*\_

main()

{

int k;

for (k=1;k<5;k++)

{

if(k%2!=0)

printf("#");

else

printf("\*") ;

}

}

63、以下程序运行完后s的值是: \_1.0\_\_

main()

{

int n ;

float s=1.0;

for(n=10;n>1;n--)

s=s+1/n;

printf("%6.1f\n",s);

}

65、对下面的while语句，循环体执行次数是（ A ）次。

a=30;

while ( a--) ;

A）30 B）31 C）39 D）都不对

67、定义如下变量和数组: int i ; int x[6] ={1,2,3,4,5,6};

则语句for(i=0;i<3;i++) printf("%d ",x [5-i]); 的输出结果是（ D ）。

A） 1 2 3 B）1 3 5 C）2 4 6 D）6 5 4

68、下列程序的输出结果是（ D ）。

char a[]="abcd", b[]="ABCD", str[50]="xyz";

strcpy( str , strcat( a, b ) );

printf( "%s", str );

A）xyabcAB B）abcABz C）ABabcz D）abcdABCD

69、不能把字符串:Hello!赋给数组b的语句是（ B ）。

A）char b[10]={'H','e','l','l','o','!'}; B）char b[5] ="Hello!";

C）char b[10]; strcpy(b,"Hello!"); D）char b[10]="Hello!";

71、在int b[ ][3]={{1},{3,2},{4,5,6},{0}};中b[2][2]的值是（ C ）。

A）0 B）5 C）6 D）2

72、下列初始化正确的是（ A ）。

A）char s1[ ]=＂abcd＂ ; B）char s2[3]=＂zxy＂;

C）char \* p=1000 ; D） char s4[2][3]={{＂xyz＂},{＂mnp＂}} ;

73、设有定义：char s[12]=＂string＂;则printf (＂%d\n＂,strlen(s));的输出是（ A ）。

A）6 B）7 C）11 D）12

74、函数调用strcat(strcpy(str1,str2),str3)的功能是（ A ）。

A）将字符串str2复制到字符串str1中后再将字符串str3连接到字符串str1之后

B）将字符串str1复制到字符串str2中后再连接到字符串str3之后

C）将字符串str1复制到字符串str2中后再复制到字符串str3之后

D） 将字符串str2连接到字符串str1中后再将字符串str1复制到字符串str3中

75、若有下列程序段

char x[80];

scanf(“%s”,x)；

printf（“%s”,x）;

从键盘上输入字符串“zhang san”,则输出结果为（ A ）。

A）zhang B） zhangsan C） zhang san D）san

1、以下定义正确的是（ C）。

A）int x; float \*p=x;

B）int x; int \*p=x;

C）int x; int \*p=&x;

D）int x; float \*p=&x;

2、以下定义正确的是（ D）。

A）float x; float \*p=x;

B）float x; int \*p=x;

C）float x; int \*p=&x;

D）float x; float \*p=&x;

3、以下定义正确的是（ A ）。

A）float x[10]; float \*p=x;

B）float x[10]; int \*p=x;

C）float x[10]; int \*p=&x;

D）float x[10]; float \*p=&x;

4、以下定义正确的是（ B ）。

A）int x[10]; float \*p=x;

B）int x[10]; int \*p=x;

C）int x[10]; int \*p=&x;

D）int x[10]; float \*p=&x;

5、以下不正确的说法是（ D ）。

A）在不同函数中可以使用相同名字的变量

B）形式参数是局部变量

C）在函数内定义的变量只在本函数范围内有定义

D）在某函数内定义的变量可在其余函数中通用

6、已知一个函数的定义如下：

double fun(int x, double y)

{ …… }

则该函数正确的函数原型声明为（ C ）。

A）double fun (int x,double y) B）fun (int x,double y)

C）double fun (int x ,double y ); D）fun(x,y) ;

6、包含标准库函数scanf（）声明的头文件是（ A ）。

A）stdio.h B）stdlib.h

C）math.h D）time.h

7、C语言规定，函数返回值的类型是由 决定的。D

A）return语句中的表达式类型 B）调用该函数时的主调函数类型

C）调用该函数时由系统临时 D）在定义函数时所指定的函数返回类型

8、若在某程序中定义了多个函数，则以下说法中正确的是（ C ）。

A）C语言程序总是从第一个的数开始执行

B）在C语言程序中,要调用的函数必须在main()函数中定义

C）C语言程序总是从main()函数开始执行

D）C语言程序中的main()函数必须放在程序的开始部分

27. 关于C语言的变量,以下叙述中错误的是（ B ）

A. 所谓变量是指在程序运行过程中其值可以被改变的量

B. 变量所占的存储单元地址可以随时改变

C. 程序中用到的所有变量都必须先定义后使用

D. 由三条下划线构成的符号名是合法的变量名

28. 以下选项中叙述正确的是（ A ）

A. 结构化程序的三种基本结构是循环结构、选择结构、顺序结构

B. C语言源程序不编译也能直接运行

C. 使用 N－S 流程图不能描述复杂算法

D. 计算机能够直接运行C语言源程序，不必进行任何转换

3．一个c程序的执行是从( A ).

A．main( )函数开始，直到main( )函数结束

B．第一个函数开始，直到最后一个函数结束

C.第一个语句开始，直到最后一个语句结束

D．main( )函数开始，直到最后一个函数结束

4．以下不正确的语句(设有int p,q)是( D )。

A．P\*＝3; B.p／＝q; C.p十＝3; D．p＆＆＝q

11. sizeof(float)是( B )。

A.一个双精度型表达式 B. 一个整型表达式

C.一种函数调用 D. 一个不合法的表达式

15. 以下说法正确的是( D ).

A. 输入项可以为一个实型常量，如scanf(“%f”,3.5)；

B. 只有格式控制，没有输入项，也能进行正确输入，如scanf(“a=%d,b=%d”);

C. 当输入一个实型数据时，格式控制部分应规定小数点后的位数，如scanf(“%4.2f”,&f);

D. 当输入数据时，必须指明变量的地址，如scanf(“%f”,&f);

17. 巳知字母A的ASCII码是65，以下程序的执行结果是( D )。

#include<stdio.h>

main()

{

char c1='A',C2='Y';

printf("%d,%d\n",c1,c2);

1. A,Y B.65,65 C.65,90 D.65,89

18. 为了避免嵌套的if-else语句的二义性，c语言规定else总是与( C )组成配对关系。

A.缩排位置相同的if

B.在其之前末配对的if

C.在其之前未配对的最近的if

D.同一行上的if

19. 逻辑运算符两侧运算对象的数据类型( D ).

A.能是0或1

B.只能是0或非0正数

C.只能是整型或字符型数据

D.可以是任何类型的数据

20. 设x、y和z是int型变量，且x＝3，y＝4，z＝5，则下面表达式中值为0的是( D ).

A.’x’&&’y’

B.x＜＝y

C. x｜｜y+z&&y-z

D.!((x＜y)＆＆!z ｜｜1)

21. 若希望当A的值为奇数时，表达式的值为“真”，A的值为偶数时，表达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是( C ).

A.A％2＝＝1 B.!(A％2＝＝0) C.!(A％2) D.A％2

24. 阅读以下程序

main()

{int a=5,b=0,c=0;

if(a=b+c) printf(“\*\*\*\n”);

else printf(“$$$\n”);

}

以上程序 ( D ).

A.语法有错不能通过编译 B.可以通过编译但不能通过连接

C.输出\*\*\* D.输出$$$

25. 以下程序运行结果是( C).

main()

{int a=100,x=10,y=20,ok1=5,ok2=0;

if (x<y)

if (y!=10)

If(!ok1)

a=1;

else

if(ok2) a=10;

a=-1;

printf(“%d\n”,a);

}

A.1 B.0 c.-1 D.不确定

27. 若w,x,y,z,m均为int型变量，则执行下面语句后的m值是( A ).

w=1; x=2; y=3; z=4;

m=(w<x)? w:x;

m=(m<y)? m:y;

m=(m<z)? m:z;

A.1 B.2 C.3 D.4

28. 语句while(!e)；中的条件!e等价于( A )。

A.e＝＝0 B.e!＝1 C.e!＝0 D.~e

29. 下面有关for循环的正确描述是( D )

A.for循环只能用于循环次数已经确定的情况

B.for循环是先执行循环体语句，后判定表达式

C.在for循环中，不能用break语句跳出循环体

D.for循环体语句中，可以包含多条语句，但要用花括号括起来

30. C语言中while和do-while循环的主要区别是( A ).

A.do-while的循环体至少无条件执行一次

B.while的循环控制条件比的循环控制条件严格

C.do-while允许从外部转到循环体内

D.do-while的循环体不能是复合语句

33. 以下正确的描述是( B ).

A.continue语句的作用是结束整个循环的执行

B.只能在循环体内和switch语句体内使用break语句

C.在循环体内使用break语句或continue语句的作用相同

D.从多层循环嵌套中退出时，只能使用goto语句

34. c语言中( D )。

A.不能使用do-while语句构成的循环

B.do-while语句构成的循环必须用break语句才能退出

C.do—whiLe语句构成的循环，当while语句中的表达式值为非零时结束循环

D.do—while语句构成的循环，当while语句中的表达式值为零时结束循环

38. 若有说明：int a[][4]={0，0};则下面正确的叙述是（D ）。

A. 数组a中每个元素均可得到初值0

B. 二维数组a的第一维大小为1

C. 因为二维数组a中第二维大小的值除以初值个数的商为1，故数组a的行数为1

D.只有元素a0][0]和a[0][1]可得到初值0，其余元素均得不到初值0

39. 若有说明：int a[][3]={1,2,3,4,5,6,7};则a数组第一维的大小是（B ）。

A.2 B.3 C.4 D.无确定值

40. 下面程序的运行结果是（B ）。

char c[5]={‘a’,’b’,’\0’,’c’c,’\0’};

printf(“%s”,c);}

A.‘a’’b’

B.ab

C.ab c

D.ab

45. 以下程序的运行结果是（ C ）。

#define MIN(x,y) (x)<(y)?(x):(y)

main()

{int i=10,j=15,k;

K=10\*MIN(i,j);

printf(“%d\n”,k);

}

A.10 B.15 C.100 D.150

46. C语言的编译系统对宏命令的处理是（ D）。

A.在程序运行时进行的

B.在程序连接时进行的

C.和C程序中的其它语句同时进行编译的

D.在对源程序中的其它语句同时进行编译的

47. 请读程序

#include<stdio.h>

#define MUL(x,y) (x)\*y

main()

{int a=3,b=4,c;

c=MUL(a++,b++);

printf("%d\n",c);

}

上面程序的输出结果是（A ）。

A.12 B.15 C.20 D.16

51. 设p1和p2是指向同一个字符串的指针变量，c为字符变量，则以下不能正确执行的赋值语句是( B ）。

A.c=\*p1+p2; B.p2=c C.p1=p2 D.c=\*p1\*(\*p2);

52. 设有下面的程序段：

chat s[]=”china”; char \*p; p=s;

则下列叙述正确的是( D ）。

A.s和p完全相同

B.数组s中的内容和指针变量p中的内容相等

C.s数组长度和p所指向的字符串长度相等

D.\*p与s[0]相等

55. 若有定义：int （\*p）[4]；则标识符p( C ）。

A.是一个指向整型变量的指针

B.是 一个指针数组名

C.是一个指针，它指向一个含有四个整型元素的一维数组

D.定义不合法

56. 若有以下定义和赋值语句，则对b数组的第i行第j列（假设i，j已正确说明并赋值）元素地址的非法引用为( C ）。

int b[2][3]={0}，（\*p）[3]；

p=b；

A.\*（\*（p+i）+j） B.\*（p[i]+j）

C.（p+i）+j D.（\*（p+i））[j]

57. 当说明一个结构体变量时系统分配给它的内存是（ A ).

A.各成员所需内存量的总和

B.结构中第一个成员所需内存量

C.成员中占内存量最大者所需的容量

D.结构中最后一个成员所需内存量

59. 以下对C语言中共用体类型数据的叙述正确的是（ C ）。

A.可以对共用体变量名直接赋值

B.一个共用体变量中可以同时存放其所有成员

C.一个共用体变量中不可能同时存放其所有成员

D.共用体类型定义中不能出现结构体类型的成员

60. C语言共用体型变量在程序运行期间 （B ) 。

A.所有成员一直驻留在内存中

B.只有一个成员驻留在内存中

C.部分成员驻留在内存中

D.没有成员驻留在内存中

65. 已知函数的调用形式：fread(buffer,size,count,fp)；其中buffer代表的是 ( C )。

A .一个整形变量，代表要读入的数据项总数

B .一个文件指针，指向要读的文件

C .一个指针，指向要读入数据的存放地址

D.一个存储区，存放要读的数据项

二、程序填空题

3、将程序补充完整，实现功能:输出斐氏数列的前20项，菲波纳契额数列具有这样的性质：F(0)=1 F(1)=2 F(N)=F(N-1)+F(N-2)

#include "stdio.h"

void main()

{ int i;

long f[20]={1,2};

for(i=2 ; i<20 ; i++)

f[i] = f[i-2] + f[i-1];

for(i=0 ; i<20 ; i++)

printf("%ld\t ",f[i]);

}

4、将程序补充完整，实现功能:输入2个字符串，判断两个串是否相同，相同输出yes，不同输出no。

#include "stdio.h"

#include "string.h"

void main()

{ char x[80],y[80];

gets(x);

gets(y);

if(strcmp(x,y)==0)

puts("yes");

else

puts("no");

}

4、以下函数的功能为通过自定义函数求两个数之间的最大值，请填空完成该程序。

int fun(int a, int b)

{

if (a<b) return b

else return a

}

main()

{

int a,b,max;

scanf(“%d,%d”,&a,&b);

max=fun(a,b);

printf(“max=%d”,max);

}

5、以下自定义函数的功能是找出所有三位数中不能被12整除的数，并统计其个数，请填空完成该程序。

void fun()

{ int i;

for( i=100; i<=999; i++)

if( i%12!=0 ) printf(“%d”,i);

}

void main()

{

fun();

}

54. 输入一个字符，判断该字符是数字、字母、空格还是其他字符。

main( )

{ char ch;

ch=getchar();

if( )

printf("It is an English character\n");

else if( )

printf("It is a digit character\n");

else if( )

printf("It is a space character\n");

printf("It is other character\n"); }

55. search函数的功能是从数组a[10]中对关键字m进行查找，请填空完成程序，实现功能。

#include<stdio.h>

int search( int a[10], int m)

{

int i;

for(i=0; i<=m; i++)

if( )

return i;

return -1;

}

void main( )

{ int a[10],m, i, n;

for(i=0; i<10;i++)

scanf("%d",&a[i]);

scanf("%d", &m);

n=search( );

if( )

printf("OK,found! %d", n+1);

else

printf("sorry, no found!");

}

56. 下列程序的功能是从输入的整数中，统计大于零的整数个数和小于零的整数个数。用输入0来结束输入，用i,j来放统计数，请填空完成程序。

void main()

{ n,i=0,j=0;

printf(“input a integer,0 for end\n”);

scanf(“%d”,&n);

while ( )

{

if(n>0) i= ;

else j=j+1;

}

printf(“i=%4d,j=%4d\n”,i,j);

}

57. 编程计算1＋3＋5…＋99的值

main()

{ int i, sum = 0;

i=1;

while ( )

{ sum = sum + i;

; }

printf("sum=%d\n", sum);

}

1. 用“起泡法”对输入的10个字符排序后按从小到大的次序输出。

#define N 10

char str[N];

sort(char str[N]);

void main()

{

int i,flag;

for(i=0;i<10;i++)

scanf("%c",&str[i]);

sort(\_ \_\_);

for(i=0;i<N;i++)

printf("%c",str[i]);

printf("\n");

}

void sort(char str[N])

{

int i,j;

char t;

for(j=1;j<N;j++)

for(i=0;i<N-j;i++)

if(str[i]> (2) )

{ t=str[i];

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_;

}

}

1. 以下程序的功能是：输出x,y,z三个数中的最大者。请填空。

#include <stdio.h>

int main( )

{ int x=4, y=6, z=7;

int u,v ;

if( x>y ) u=x;

else u=y;

if( u>z ) v=u;

else v=z;

printf(“v=%d”,v);

return 0;

}

2.以下程序的功能是：输入3个整数，按从大到小的顺序进行输出。请填空。

#include <stdio.h>

int main( )

{ int x,y,z,c;

scanf(“%d%d%d”,&x,&y,&z);

if( y<z )

{ c=y;y=z;z=c;}

if( x<z )

{ c=x;x=z;z=c;}

if( x<y )

{ c=x;x=y;y=c;}

printf(“%d,%d,%d”,x,y,z);

return 0;

}

3.以下程序的功能是：输入一个字符，如果它是一个大写字母，则把它变成小写字母；如果它是一个小写字母，则把它变成大写字母；其他字符不变。请填空。

#include <stdio.h>

int main( )

{ char ch;

scanf(“%c”,&ch);

if( ch>=’A’ && ch<=’Z’ ) ch=ch+32;

else if ( ch>=’a’ && ch<=’z’ ) ch=ch-32;

printf(“%c”,ch);

return 0;

}

4.以下程序的功能是：根据输入的三角形的三条边，判断是否能组成三角形，若可以则输出它的面积和三角形的类型。请填空。

#include <stdio.h>

#include<math.h>

int main( )

{ float a,b,c;

float s,area;

scanf(“%f%f%f”,&a,&b,&c);

if( a+b>c && b+c>a && a+c>b )

{ s=(a+b+c)/2;

area=sqrt(s\*(s-a)\*(s-b)\*(s-c));

printf(“%f”,area);

if( a= =b && b= =c )

printf(“等边三角形”);

else if ( (a= =b && b!=c) || (a= =c && c!=b) || (c= =b && a!=c) ) printf(“等腰三角形”);

else if((a\*a+b\*b=c\*c) || (a\*a+c\*c=b\*b) || (b\*b+c\*c=a\*a))

printf(“直角三角形”);

else printf(“一般三角形”);

}

else printf(“不能组成三角形”);

return 0;

}

三、编程题

2. 求整形数组的最大值。

3. 求字符串的长度（不用strlen）。

4. 编写程序，将字符串str中的所有字符’k’删除。

5．找出二维数组的鞍点，即该位置上的元素是该行上的最大值，是该列上的最小值。二维数组也可能没有鞍点。

6．a是一个2\*4的整型数组,且各元素均已赋值.函数max\_value可求出其中的最大元素值max,并将此值返回主调函数.今有函数调用语句max=max\_value(a);请编写max\_value函数.

7. 设计函数，实现字符串连接操作（不使用strcat）。

8. 以下程序的功能是应用下面的近似公式计算e的n次方.函数f1用来计算每项分子的值,函数f2用来计算每项分母的值.请编写f1和f2函数.

ex=1=x=x2\2!+x3\3!…(前20项的和)

9. 从键盘上输入若干个学生的成绩，计算出平均成绩，并输出不及格的成绩和人数。

11. 回文是从前向后和从后向前读起来都一样的句子。写一个函数，判断一个字符串是否为回文。

12.用指针方法处理，输入a和b两个整数，按先大后小的顺序输出a和b。

13.编写程序，判断某一年是否闰年。

14.从键盘上输入一个百分制成绩score，按下列原则输出其等级：score≥90，等级为A；80≤score<90，等级为B；70≤score<80，等级为C；60≤score<70，等级为D；score<60，等级为E。

15. 通过指针变量输出整型数组a的10个元素。

16. 编程序实现求1-1000之间的所有奇数的和并输出。

17. 有一个分数序列：2/1，3/2，5/3，8/5，13/8，……编程求这个序列的前20项之和。

18. 使用插入排序对10个整数进行升序排序。

19. 从键盘输入两个数，求出其最大值（要求使用函数完成求最大值，并在主函数中调用该函数）

20. 求一元二次方程ax2+bx+c=0的解。（已知a、b、c为实数，且a≠0，注意区分方程具有两个相等根、两个不等根和两个复根三种情况）

21. 编写程序，其中自定义一函数，用来判断一个整数是否为素数，主函数输入一个数，输出是否为素数。

22. 从键盘输入n个数存放在数组中，将最小值与第一个数交换，输出交换后的n个数。

23. 编写一个程序，提示用户输入日月年。然后该程序应返回一年中到用户指定日子（包括这一天）的总天数

24. 生成两个随机整数的数组，并把它们进行矢量相加

25. 从键盘中输入n个数，存储在一个数组中，数组的长度定义为比n大的任何数如a[99]，使用指针将数组的数按输入时顺序的逆序排列，并输出到屏幕上。

26. 编写一个函数cat，传入两个字符型指针，利用指针操作来实现strcat的功能，即将第二个字符串拼接到第一个字符串的后面。在主函数中测试这个函数并输出拼接前、拼接后的字符串。

27. 结构体初始化、赋值、排序